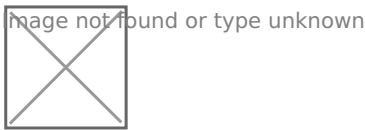


# Διαγράμματα ραντάρ Excel

Τα γραφήματα ραντάρ εμφανίζουν πολυμεταβλητά δεδομένα ως τιμές σε σχέση με ένα κεντρικό σημείο.

**Σημείωση:** Τα δεδομένα πολλαπλών μεταβλητών έχουν περισσότερες από μία μεταβλητές. Για παράδειγμα, ένα σύνολο δεδομένων που περιέχει ηλικία και ύψος είναι πολυμεταβλητό επειδή έχει δύο μεταβλητές.






Τα γραφήματα ραντάρ μπορούν να εμφανίσουν μόνο δεδομένα που μπορούν να παραγγελθούν από το χαμηλό στο υψηλό.

**Σημείωση:** Τα δεδομένα που μπορούν να τοποθετηθούν σε σειρά, από χαμηλή προς υψηλή, όπως αριθμοί και βαθμοί γραμμάτων από το A έως το F ονομάζονται τακτικά δεδομένα. Μπορείτε να διαβάσετε περισσότερα για τα τακτικά δεδομένα στο [Statistics - Measurement Levels](#).

Τα γραφήματα ραντάρ είναι κατάλληλα για να δείχνουν **ομοιότητες** και **ακραίες τιμές** στα δεδομένα.

**Σημείωση:** Το ακραίο είναι ένα σημείο δεδομένων που έχει **ασυνήθιστα** μεγάλες/μικρές τιμές σε σύγκριση με τα υπόλοιπα δεδομένα.

Το Excel έχει τρεις τύπους διαγραμμάτων ραντάρ:

- Ραντάρ (  )
- Ραντάρ με δείκτες (  )
- Γεμάτο ραντάρ (  )

**Σημείωση:** Ο χάρτης ραντάρ είναι επίσης γνωστός ως **διάγραμμα ιστού**, **διάγραμμα αράχνης** και **διάγραμμα αστεριών**.

# Ραντάρ

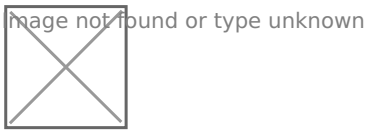
Τα γραφήματα ραντάρ εμφανίζουν δεδομένα ως κορυφές σε ένα πολύγωνο.

Η σχετική απόσταση από το κέντρο του πολυγώνου δείχνει την τιμή του σημείου δεδομένων.

## Παράδειγμα



Ας συγκρίνουμε τα στατιστικά για Bulbasaur, Charmander και Squirtle.

Αντιγράψτε τις τιμές για να ακολουθήσετε:



1. Επιλέξτε το εύρος

**Σημείωση:** Η πρόσβαση σε αυτό το μενού γίνεται επεκτείνοντας την κορδέλα .

2. Κάντε κλικ στο μενού **Εισαγωγή** , μετά κάντε κλικ στο μενού Άλλα γραφήματα (  ) και επιλέξτε **Ραντάρ** (  ) από το αναπτυσσόμενο μενού



Θα πρέπει να πάρετε το παρακάτω διάγραμμα:



Το γράφημα παρέχει μια οπτική επισκόπηση για τα στατιστικά Pokemon.

Το Bulbasaur εμφανίζεται με μπλε, το Charmander με πορτοκαλί και το Squirtle με γκρι.

Το διάγραμμα δείχνει ότι ο Charmander έχει την υψηλότερη ταχύτητα και τη χαμηλότερη ειδική άμυνα. Το Squirtle έχει την υψηλότερη άμυνα και τη χαμηλότερη ειδική επίθεση. Τα τρία Pokemon έχουν παρόμοια στατιστικά HP και επίθεσης.

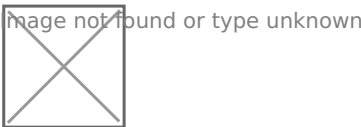
# Ραντάρ με δείκτες

Το ραντάρ με δείκτες είναι παρόμοιο με το διάγραμμα ραντάρ. Η μόνη διαφορά είναι ότι τα σημεία δεδομένων επισημαίνονται με δείκτες.

## Παράδειγμα

Ας συγκρίνουμε τα στατιστικά για τις εξελίξεις του Bulbasaur με τον Ivysaur και τον Venusaur.

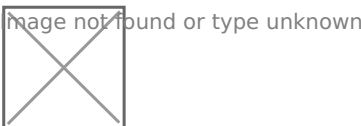
Αντιγράψτε τις τιμές για να ακολουθήσετε:



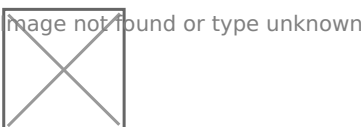
1. Επιλέξτε το εύρος `A1:G4`

**Σημείωση:** Η πρόσβαση σε αυτό το μενού γίνεται επεκτείνοντας την κορδέλα .

2. Κάντε κλικ στο μενού **Εισαγωγή** , μετά κάντε κλικ στο μενού **Άλλα γραφήματα** (  ) και επιλέξτε **Ραντάρ με δείκτες** (  ) από το αναπτυσσόμενο μενού



Θα πρέπει να πάρετε το παρακάτω διάγραμμα:



Το γράφημα παρέχει μια οπτική επισκόπηση για τα στατιστικά Pokemon.

Ο Bulbasaur εμφανίζεται με μπλε, ο Ivysaur με πορτοκαλί και ο Venusaur με γκρι.

Το διάγραμμα δείχνει ότι με κάθε εξέλιξη, τα στατιστικά αυξάνονται με παρόμοιο τρόπο.

---

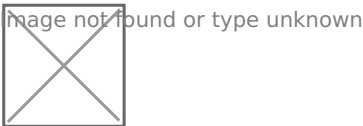
## Γεμάτο ραντάρ

Το γεμάτο ραντάρ είναι παρόμοιο με το διάγραμμα ραντάρ. Η μόνη διαφορά είναι ότι στο εσωτερικό τα γραφήματα είναι γεμάτα χρώμα.

## Παράδειγμα



Ας συγκρίνουμε τα στατιστικά για Bulbasaur, Charmander και Squirtle.

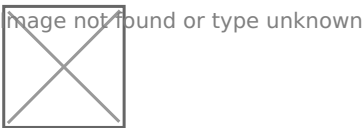
Αντιγράψτε τις τιμές για να ακολουθήσετε:



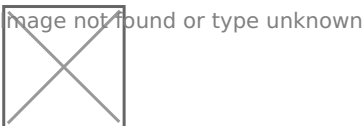
1. Επιλέξτε το εύρος

**Σημείωση:** Η πρόσβαση σε αυτό το μενού γίνεται επεκτείνοντας την κορδέλα .

2. Κάντε κλικ στο μενού **Εισαγωγή** , μετά κάντε κλικ στο μενού Άλλα γραφήματα (  ) και επιλέξτε **Ραντάρ** (  ) από το αναπτυσσόμενο μενού



Θα πρέπει να πάρετε το παρακάτω διάγραμμα:



Το γράφημα παρέχει μια οπτική επισκόπηση για τα στατιστικά Pokemon.

Το Bulbasaur εμφανίζεται με μπλε, το Charmander με πορτοκαλί και το Squirtle με γκρι.

Το γράφημα δείχνει ότι το Charmander έχει την υψηλότερη ταχύτητα.

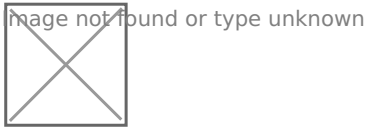
Σημειώστε ότι επειδή τα γραφήματα επισκιάζουν το ένα το άλλο, το γράφημα δεν μπορεί να δώσει περισσότερες πληροφορίες.

**Προσοχή:** Είναι καλύτερα να αποφύγετε τη χρήση γεμισμένων διαγραμμάτων ραντάρ με πολλές στήλες δεδομένων, επειδή ορισμένες στήλες δεδομένων μπορεί να επισκιάσουν άλλες.

## Παράδειγμα (The Extreme Case)

Ας συγκρίνουμε τα στατιστικά για τις εξελίξεις του Bulbasaur με τον Ivysaur και τον Venusaur.

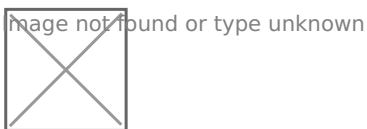
Αντιγράψτε τις τιμές για να ακολουθήσετε:



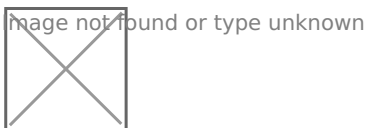
1. Επιλέξτε το εύρος

**Σημείωση:** Η πρόσβαση σε αυτό το μενού γίνεται επεκτείνοντας την κορδέλα .

2. Κάντε κλικ στο μενού **Εισαγωγή** , μετά κάντε κλικ στο μενού Άλλα γραφήματα (  ) και επιλέξτε **Ραντάρ με δείκτες** (  ) από το αναπτυσσόμενο μενού



Θα πρέπει να πάρετε το παρακάτω διάγραμμα:



Σε αυτό το γράφημα, ο Venusaur, ο οποίος εμφανίζεται με γκρι χρώμα, επισκιάζει όλα τα άλλα Pokemon.

Η μόνη πληροφορία που δίνει αυτό το διάγραμμα είναι ότι ο Venusaur έχει μεγαλύτερες ή ίσες τιμές στατιστικών στοιχείων από τον Bulbasaur και τον Ivysaur.

---

Revision #1

Created 30 October 2023 09:28:36 by Admin

Updated 30 October 2023 09:58:08 by Admin