Διαγράμματα πίτας του Excel

Τα γραφήματα πίτας τακτοποιούν τα δεδομένα ως φέτες σε κύκλο.

Τα γραφήματα πίτας χρησιμοποιούνται για την αναπαράσταση τιμών **ποιοτικών** (**κατηγορικών**) δεδομένων.

Τα γραφήματα πίτας δείχνουν τη συνεισφορά κάθε κατηγορίας στο σύνολο.

Σημείωση: Μπορείτε να διαβάσετε περισσότερα σχετικά με τα ποιοτικά (κατηγορικά) δεδομένα στο Statistics Data Types .

Το Excel έχει δύο τύπους γραφημάτων πίτας:

- Δισδιάστατη πίτα ()
- Ντόνατ ()

Δισδιάστατο διάγραμμα πίτας

Τα γραφήματα πίτας τακτοποιούν τα δεδομένα ως φέτες σε κύκλο.

Τα δισδιάστατα γραφήματα πίτας χρησιμοποιούνται όταν έχετε μόνο **μία** στήλη δεδομένων.

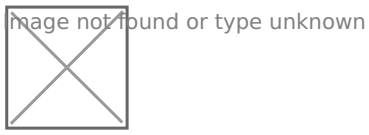
Παράδειγμα

Εμφάνιση της αναλογίας Pokemon τύπου Grass, Fire, Water και Bug 1ης γενιάς.

Μπορείτε να αντιγράψετε τις τιμές για να ακολουθήσετε:

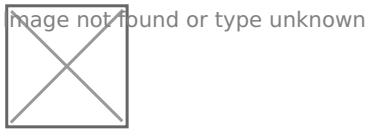


1. Επιλέξτε το εύρος `A1:B5`

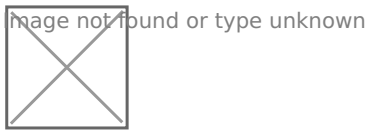


2. Κάντε κλικ στο μενού **Εισαγωγή** , μετά κάντε κλικ στο μενού Πίτα (Image not found or type unknown) και επιλέξτε **Πίτα** (Image not found or type unknown) από το αναπτυσσόμενο μενού

> **Σημείωση:** Η πρόσβαση σε αυτό το μενού γίνεται επεκτείνοντας την κορδέλα .



Θα πρέπει να πάρετε το παρακάτω διάγραμμα:



Το γράφημα δίνει μια οπτική επισκόπηση του αριθμού των Pokemon τύπου Grass, Fire, Water και Bug 1ης γενιάς.

Ο τύπος "Grass" εμφανίζεται με μπλε, "Fire" με πορτοκαλί, "Water" με γκρι και "Bug" με κίτρινο.

Ο τύπος "Water" έχει τα περισσότερα Pokemon στην πρώτη γενιά.

> **Σημείωση:** Το γράφημα μπορεί να προσαρμοστεί προσθέτοντας ετικέτες. Αυτό μπορεί να διευκολύνει την κατανόηση των διαφορών μεταξύ των κατηγοριών.

Διάγραμμα ντόνατ

Τα γραφήματα ντόνατ τακτοποιούν τα δεδομένα ως φέτες σε κύκλο με κοίλο κέντρο.

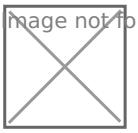
Τα γραφήματα ντόνατ χρησιμοποιούνται συχνά όταν έχετε περισσότερες από μία στήλες δεδομένων.

Σημείωση: Ένα γράφημα ντόνατ με μία στήλη δεδομένων εμφανίζει τις ίδιες πληροφορίες με ένα γράφημα πίτας 2-Δ.

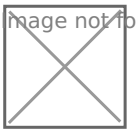
Παράδειγμα

Θέλουμε να βρούμε την αναλογία των τύπων "Grass", "Fire", "Water" και "Bug". στη γενιά 1 Pokemon και συγκρίνετε το με τις αναλογίες στη γενιά 2.

Μπορείτε να αντιγράψετε τις τιμές για να ακολουθήσετε:

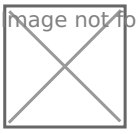


1. Επιλέξτε το εύρος `A1:C5`

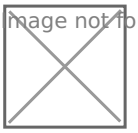


2. Κάντε κλικ στο μενού **Εισαγωγή** , μετά κάντε κλικ στο μενού Πίτα (Image not found or type unknown) και επιλέξτε **Donut** (Image not found or type unknown) από το αναπτυσσόμενο μενού

> **Σημείωση:** Η πρόσβαση σε αυτό το μενού γίνεται επεκτείνοντας την κορδέλα .



Ακολουθώντας τα παραπάνω βήματα, θα λάβετε το ακόλουθο διάγραμμα:



Το γράφημα δίνει μια οπτική επισκόπηση του αριθμού των Pokemon τύπου Grass, Fire, Water και Bug 1ης και 2ης γενιάς.

Η γενιά 1 Pokemon εμφανίζεται στον εσωτερικό κύκλο και η γενιά 2 Pokemon εμφανίζονται στον εξωτερικό κύκλο.

Ο τύπος "Grass" εμφανίζεται με μπλε, "Fire" με πορτοκαλί, "Water" με γκρι και "Bug" με κίτρινο.

Αυτό το γράφημα δείχνει ότι τα Pokemon τύπου "Water" είναι τα πιο κοινά και στις δύο γενιές.

> **Σημείωση:** Το γράφημα μπορεί να προσαρμοστεί προσθέτοντας ετικέτες. Αυτό μπορεί να διευκολύνει την κατανόηση των διαφορών μεταξύ διαφορετικών κατηγοριών.

> **Σημείωση:** Με βάση αυτό το γράφημα, δεν μπορείτε να πείτε ποια γενιά έχει περισσότερα Pokemon.

Revision #1
Created 30 October 2023 09:18:02 by Admin
Updated 30 October 2023 09:58:08 by Admin