

# Διαγράμματα Excel

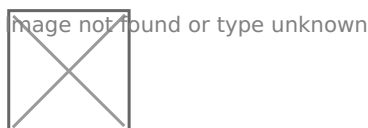
Τα γραφήματα είναι οπτικές αναπαραστάσεις δεδομένων που χρησιμοποιούνται για να γίνουν πιο κατανοητά.

Τα διαγράμματα που χρησιμοποιούνται συνήθως είναι:

- Διάγραμμα πίτας
- Γράφημα στηλών
- Γράφημα γραμμής

Για διαφορετικούς τύπους δεδομένων χρησιμοποιούνται διαφορετικά γραφήματα.

**Σημείωση:** Τα γραφήματα ονομάζονται επίσης γραφήματα και οπτικοποιήσεις.



Το παραπάνω γράφημα είναι ένα γράφημα στηλών που αντιπροσωπεύει τον αριθμό των Pokemon σε κάθε γενιά.

**Σημείωση:** Σε ορισμένες περιπτώσεις, τα δεδομένα πρέπει να υποβληθούν σε επεξεργασία πριν γραφτούν σε γράφημα.

Τα γραφήματα μπορούν εύκολα να δημιουργηθούν σε μερικά βήματα στο Excel.

## Δημιουργία γραφήματος στο Excel

Δημιουργία γραφήματος, βήμα προς βήμα:

1. Επιλέξτε το εύρος **A1:A8**



Κάντε κλικ στο μενού **Εισαγωγή**, μετά κάντε κλικ στο μενού Γραμμή (  ) και επιλέξτε **Γραμμή** (  ) από το αναπτυσσόμενο μενού

**Σημείωση:** Η πρόσβαση σε αυτό το μενού γίνεται επεκτείνοντας την κορδέλα .

image not found or type unknown



Τώρα πρέπει να λάβετε αυτό το γράφημα:

image not found or type unknown



**Έξοχα!** Τώρα δημιουργήσατε το πρώτο σας γράφημα.

**Σημείωση:** Τα κελιά 9 και 10 δεν επιλέχθηκαν στην περιοχή και επομένως δεν συμπεριλήφθηκαν στο γράφημα.



# Δημιουργία άλλου γραφήματος στο Excel

Ας συγκρίνουμε τα στατιστικά για τα Pokemon. Charmander, Squirtle και Bulbasaur χρησιμοποιώντας ένα γράφημα στηλών.

1. Επιλέξτε το εύρος **A1:G4**

image not found or type unknown



2. Κάντε κλικ στο μενού **εισαγωγής** , στη συνέχεια κάντε κλικ στο μενού στήλης (  ) και επιλέξτε **Στήλη συμπλέγματος** (  ) από το αναπτυσσόμενο μενού

**Σημείωση:** Η πρόσβαση σε αυτό το μενού γίνεται επεκτείνοντας την κορδέλα .

image not found or type unknown



Τώρα πρέπει να λάβετε αυτό το γράφημα:

Image not found or type unknown



Το γράφημα παρέχει μια οπτική επισκόπηση για τα στατιστικά Pokemons.

Το Charmander, που αντιπροσωπεύεται από τις ράβδους πορτοκαλιού, και έχει την υψηλότερη ταχύτητα. Το Squirtle, που αντιπροσωπεύεται από τις γκρίζες ράβδους, έχει την υψηλότερη άμυνα.

**Σημείωση:** Ο προεπιλεγμένος τίτλος γραφήματος είναι "Τίτλος γραφήματος". Μπορεί να αλλάξει. Θα μάθετε για την προσαρμογή γραφήματος σε επόμενο κεφάλαιο.